public Form1()  
        {  
            InitializeComponent();  
        }  
        int a,sure,hak,zaman,kalan;  
        private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)  
        {  
            Random r = new Random();  
                a = r.Next(0,2);  
  
         
             if (checkBox1.Checked==true)  
            {  
  
  
                 if (a==0)  
                     textBox1.Text="Komili";  
                 if(a==1)  
                     textBox1.Text="Sırma";  
                 if ( a==2)  
                     textBox1.Text="Sole";  
             }  
             if (checkBox2.Checked == true)  
             {  
                 if (a == 0)  
                     textBox1.Text = "Sütaş";  
                 if (a == 1)  
                     textBox1.Text = "Dost";  
                 if (a == 2)  
                     textBox1.Text = "Sek";  
             }  
  
  
  
        }  
  
        private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)  
        {  
            timer1.Enabled = false;  
            sure = 20;  
            timer1.Interval = 1000;  
            timer2.Interval = 1000;  
            timer3.Interval = 1000;  
            hak = 3;  
            timer2.Enabled = false;  
            timer3.Enabled = false;  
            zaman = 20;  
            kalan = 20;  
             
        }  
  
        private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)  
        {  
            listBox1.Items.Add(textBox1.Text);  
            {  
                hak = hak - 1;  
            }  
            if(hak==2)  
                timer1.Enabled = true;  
            if (hak == 1)  
                timer2.Enabled = true;  
            if (hak == 0)  
                timer3.Enabled = true;  
  
             
        }  
  
        private void timer1\_Tick(object sender, EventArgs e)  
        {  
            label3.Text = sure.ToString();  
            sure = sure - 1;  
            if (sure == -1)  
            {  
                timer1.Enabled = false;  
                listBox1.Items.RemoveAt(0);  
            }  
            if (sure == -1 && kalan > 0 && zaman == -1)  
            {  
                timer1.Enabled = false;  
                listBox1.Items.RemoveAt(0);  
            }  
            if (sure == -1 && kalan == 0 && zaman == 0)  
                listBox1.Items.RemoveAt(0);  
            if (sure == -1 && zaman > 0 && sure > 0)  
                listBox1.Items.RemoveAt(0);  
            if (sure == -1 && kalan == -1 && zaman > 0)  
                listBox1.Items.RemoveAt(0);  
             
        }  
  
        private void timer2\_Tick(object sender, EventArgs e)  
        {  
            label4.Text = zaman.ToString();  
            zaman = zaman - 1;  
            if (zaman == -1 && sure > 0 && kalan == -1)  
            {  
                 
                listBox1.Items.RemoveAt(1);  
            }  
            if (zaman == -1 && sure == 0 && kalan == 0)  
                listBox1.Items.RemoveAt(0);  
            if (zaman == -1 && kalan > 0 && sure > 0)  
                listBox1.Items.RemoveAt(1);  
            if (zaman == -1 && sure == -1 && kalan > 0)  
                listBox1.Items.RemoveAt(1);  
            if(zaman==-1)  
                timer2.Enabled = false;  
             
                
        }  
  
        private void timer3\_Tick(object sender, EventArgs e)  
        {  
            label5.Text = kalan.ToString();  
            kalan = kalan - 1;  
            if (kalan == -1)  
            {  
                timer3.Enabled = false;  
                listBox1.Items.RemoveAt(0);  
            }  
            
             
            
        }  
  
        private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)  
        {  
            if (listBox1.SelectedIndex == 0)  
                sure = 20;  
            if (listBox1.SelectedIndex == 1)  
                zaman = 20;  
            if(listBox1.SelectedIndex==2)  
                kalan=20;  
  
        }